



LE TRADITIONNEL

DU KOT-À-JEUX

KILLER

LA PROHIBITION - U.S.A



DU 13 AU 17 MARS (S6)

INSCRIPTIONS : DU 6 AU 10 MARS (S5) AU KAJ (14, RUE DES BLANCS CHEVAUX)



PAF : 6€ / PERS

FACEBOOK : JEAN-MICHEL KAJ

WWW.KOTAJEUX.BE

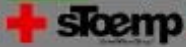
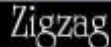
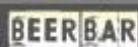


TABLE DES MATIÈRES

- 1) Conditions d'inscription
- 2) Prohibition et contrebande aux USA
- 3) Les Kajiens
- 4) Composition d'une distillerie
- 5) Objectifs des distilleries et des exécuteurs
- 6) Les papiers officiels des outlaws
- 7) Les mises à la mort et les retours à la vie
- 8) La taxe journalière
- 9) La pelouse
- 10) Heures d'accueil du KAJ
- 11) Que reçoit-on le dimanche 12 mars de 20 à 23h ?
- 12) Les marchandises et les évolutions
- 13) Activités diverses durant la contrebande
- 14) Pourquoi aller sur www.kotajeux.be ?
- 15) Comment remporter le massacre ?
- 16) La fin du killer
- 17) Résultat et remise des prix
- 18) Résumé, ce que fait un bon gangster

1. Conditions d'inscriptions

- Résiderà Louvain-La-Neuve durant le killer.
- Accepter de se soumettre au présent règlement tout en reconnaissant le KAJ comme unique maître du jeu.

La Convention :

- Le visage ne peut en aucun cas être masqué (pas de cagoule ou assimilé, lunettes solaires autorisées).
- Plusieurs endroits sont strictement interdits d'accès pour les participants: les parkings souterrains, les chantiers, les sas de banque, la poste, la gare, tous les commerces et les écoles ou les environs.
- Il est de plus formellement interdit de killer dans les auditorios, salles de cours et halles d'auditoires.
- Il est interdit de killer entre minuit et 8h du matin.
- Il est formellement interdit de jouer ou de se réfugier dans les parkings souterrains et les chantiers sous peine d'exclusion immédiate du jeu et de sanction au niveau de l'Université.
- Il est absolument interdit de brandir une arme réelle ou une imitation plus ou moins réaliste sous peine d'exclusion immédiate du jeu.
- Toujours avoir la carte d'identité du killer sur vous



Le non-respect de ces conditions entraînera l'exclusion immédiate du Killer. Par ailleurs, le KAJ exercera un contrôle continu tout au long de la semaine. Ensuite, délation oblige, tout participant au Killer remarquant une infraction à la convention est encouragé à le signaler au KAJ afin que celui-ci prenne la sanction qui s'impose (avec récompense à la clef!). Pour terminer, ayez en PERMANENCE votre carte d'identité sur vous (la vraie).

On ne dit pas ça de gaieté de cœur, mais il en va de la survie de VOTRE Killer!

Ces mesures sont prises pour votre sécurité et celles des autres : les parkings et les chantiers présentent pas mal d'endroits dangereux qui pourraient entraîner des accidents. Soyez vigilants, ayez toujours cette règle en tête, c'est très important !!!

Nous vous demandons de bien garder en tête tous ces principes. D'avance, merci.



2. Prohibition et contrebande aux USA.

Nous sommes en 1920, le gouvernement américain vient de prendre des mesures afin d'empêcher les étudiants de consommer de l'alcool, quelle qu'en soit la sorte. Fini les bières, le vermouth, le brainkiller, mais surtout ... La DUVEL ! Il n'en fallait pas moins pour qu'une bande de malfrats notoires s'organise et impose sa loi dans la petite ville de New-Louvain. Cette association sera bientôt mondialement connue sous le patronyme de « Kajiens ». Seulement, nous ne sommes pas assez nombreux pour remplir tous les débits de boissons de la région et c'est pourquoi nous faisons appel à vous. Vous l'aurez compris, nous vous avons réuni les plus grandes familles de distillateurs pour nous fournir en alcool divers et varié. Mais ce sera loin d'être des vacances, la concurrence sera rude et vos ennemis n'hésiteront pas à vous éliminer pour avoir une plus grosse part du marché, soyez sur vos gardes : un tueur à gages vous attend peut-être déjà au coin de la rue.



3. Les kajiens

GiancanaCurtis :

Giancana Curtis, le bandit le plus corporate de Louvanifornie, est responsable de la ruine d'un nombre incalculable de familles concurrentes. Son sens des affaires et son don pour renifler les blaireaux en font l'un des Kajsters les plus roublards du game. Pourtant tout commençait bien pour le petit Giancana : une vie de famille douce et confortable et de bons résultats scolaires. Tout a basculé cependant, lors d'un voyage à Las Vegas qu'il avait gagné en obtenant la première place du concours d'orthographe de son école : après une soirée bien arrosée dans un bar louche du Strip, la pauvre s'est fait dépouillé et les salauds ont même usurpé son identité pour commettre d'autres méfaits. C'est alors que Giancana Curtis, fou de rage jura de se venger de ses agresseurs en devenant le pire de tous les gangster. Attention à vos arrières donc, car au moment où il vous aura dans le collimateur, vous vous retrouverez sur la paille en moins de temps qu'il n'en faut pour dire UTUC.

StiffoloGenovese :

Surnommé « Sweetlittlechicken » par ses proches, Stiffolo G' est le plus jeune et le plus sensible du Kaj-gang. Emotif et généreux, il n'en est pas moins un thug de premier ordre. Son côté romantique l'a poussé à systématiquement signer ses crimes par un graff bien senti, et il met un point d'honneur à ne jamais abimer le visage de ses victimes (ce serait dû à un traumatisme émotionnel datant de sa prime jeunesse).

Spécialiste de la logistique, StiffoloGenovese est la référence du Kaj-gang pour tout ce qui concerne le matériel nécessaire au bizz, mais il est aussi le roi de la molécule : sa passion pour les tubes à essai l'a propulsé au rang de fournisseur officiel du Kaj-gang en petits remontants de synthèse.

En cas d'embrouille : messieurs, gare à ce que vous ingurgitez en sa présence, mesdames, gare à ce que vous ingurgitez en sa présence
#GHB

Machine Gun Betty :

Ne vous fiez pas à l'air gentil, innocent et tendre de Machine Gun Betty. Cette criminelle est l'une des plus redoutées des forces de l'ordre américaines. Elle est connue pour ses nombreux kidnappings d'hommes influents et fortunés, ses braquages et son trafic de substances en tout genre. Son surnom vient de son arme favorite la « Thompson submachine gun ». Elle aurait immigré aux États-Unis dans le début des années 1900, fuyant son patelin d'Enghien à la recherche de gloire d'alcool et de polos vert et jaune. Même si elle s'est classée en dernière position au dernier concours de buverie entre les gangsters du gang (ne buvant que 4 barils de rhum sur 10), ne la sous-estimez pas sous peine de vous faire mitrailler à la sortie de votre repaire.

Bugsid Siegel :

Un des membres les plus célèbres du Kaj-Gang, Bugsid dit le « dingue » n'aura jamais fini de vous surprendre. En effet, sa personnalité imprévisible lui a permis d'échapper à maintes reprises aux forces de l'ordre jusqu'à présent, les légendes racontent même qu'il aurait déjà mis sa tête dans un feu afin de se défigurer et d'empêcher la police à ses trousses de le reconnaître. Il est à la tête d'un trafic de cocaïne et de champignons hallucinogènes et a beaucoup investi dans le développement du « Las Vegas Strip » (quartier connu pour ses hôtels de luxe et ses casinos). Il possède toujours 3 coups d'avance sur la police, expert en informatique il aurait même codé un programme prévoyant tous leurs faits et gestes. On raconte que malgré ses airs de gangster, il serait fan de

Philippe Etchebest et de ses émissions « cauchemars en cuisine ».

Steffano Remuddino :

Connu comme l'Undertaker auprès de ses ennemis, Don Remudino est le chef de l'une des plus puissantes familles de la côte Est. Ce petit sobriquet lui vient de sa façon de « s'occuper » personnellement de certaines affaires. La cruauté de ses méthodes n'a d'égal que le nombre de paires de Kipsta identiques qu'il possède. Virtuose de la gâchette et chantre de la canette, mieux vaut l'avoir en peinture qu'à table, et pour cause : la moindre réflexion mal placée vous vaudra un aller simple pour le cimetière. Seuls moyens de se le mettre dans la poche : une confrontation bien virile au jeu de « qui est le plus fit » (jeu mondialement inconnu pratiqué par la mafia Est-BW) ou un dessous de table en liquide, mais surtout pas de Vermouth, JAMAIS de vermouth...

Dean O'Hobbes:

Leader de l'organisation criminelle irlando-américaine « The NorthSide Mob », Dean a immigré aux States début des années 1900 avec son balluchon ne contenant que son polo et un pack de Duvel. Il a démarré de rien et est maintenant une des plus grandes fortunes américaines, maître un contesté de son secteur à Chicago. Les jaloux raconteraient que sa seule faiblesse serait sa dentition abîmée par quelques bagarres de bar et quelques centaines de litres de bourbon. Souvent impliqué dans des fusillades et des règlements de compte avec les forces de l'ordre et les gangs rivaux, il se serait enfui de l'hôpital avec 4 balles toujours dans le thorax pour prendre un taxi et retrouver les personnes ayant attenté à sa vie (ceux-ci ont été retrouvés mutilés et démembrés dans le Lac Michigan).

Mickey ColucciHen :

Mickey est un des derniers membres à avoir rejoint le Kaj-Gang. Arrivé du Maroc il y a quelques années, son nom de naissance est Mahmoud du Kotbédé. Nom qu'il a dû abandonner pour passer la frontière car il était déjà un trafiquant connu du FSM (Forces Spéciales marocaines). Établi à Los Angeles depuis son arrivée au States, il a commencé par racheter une pharmacie qu'il a transformée en distillerie clandestine qui écoule sa production dans toute la Californie. Il est le gangster du Kaj-gang contrôlant tout l'Ouest américain, on le reconnaît facilement car il est le seul du gang à avoir troqué son chapeau Borsalino contre une penne et à avoir troqué ses cigares industriels contre des cigares roulés main.

Maria Voltycciardi

La légende raconte qu'étant petite, lors d'une nuit venteuse et orageuse, elle a survécu à un coup de foudre. Presque qu'aucune cicatrice de ces 1982 volt qui sont passés à travers son petit corps si ce n'est ces cheveux ébouriffés.

Évitez de regarder ses doux yeux, son sourire angélique ou son tout bon boulot, ça ne vous apportera que malheur et frustration. En effet son cœur est déjà pris par un pisteur de montagne. Malgré que celui-ci casse des portes les mains dans les poches et régurgite dans les éviers, leur amour reste fort, passionné, éternelle, intemporel et physique.

Partout où cette gangster passe que ça soit au Canada, en Suisse, à Bruxelles ou à Louvain-la-Neuve elle vous contaminera de sa bonne humeur, sa joie de vivre et son énergie (qu'elle n'a pas trop bu de whisky la veille).

Meyer Franksky :

Chef incontesté du trafic d'alcool aux États-Unis, Meyer Franksky

est selon beaucoup de sources à l'origine de l'unification du célèbre Kaj-Gang. Sa mémoire, son génie et son organisation sont à l'origine de son surnom « Mastermind of the Mob » (« Le cerveau de la mafia »). Un agent du FBI enquêtant sur les activités de Franksky aurait déclaré qu'il était tellement brillant que « s'il n'avait pas été un criminel, il aurait pu être le PDG de General Motors (première entreprise américaine) ». Mais assez d'éloges sur ce voyou, son intellect ne l'empêche pas de s'éclipser des journées entières au carnaval de sa ville natale dont nous taisons le nom, arrivant complètement « zarach' » aux réunions avec les membres du Kaj-Gang. On raconte même que ivre, il aurait perdu son menton et offrirait une prime démente à quiconque pourrait lui ramener...

GiuSandy Vitale:

Cette gangster pourrait être qualifiée de sinusoïdale par quelques mathématiciens fous. En effet elle peut être un jour aussi fatiguée qu'un ours insomniaque sortant de son hibernation des corbeaux, et un autre jour rempli d'autant d'énergie qu'un lapin hyperactif ayant bu 7 red bull. Ceci jouant pas mal sur son caractère allant de « râleuse, fatiguée, siesteuse, molle » à « sautant partout en criant, riant, chantant en courant de Louvain-la-Neuve à Beauraing ».

Malgré que cette gangster vient de Beauraing et qu'elle peut être... disons... brusque, elle a un instinct maternel très prononcé et aspire même à devenir institutrice.

D'ailleurs en parlant de Beauraing, si jamais vous passez tout près n'hésitez pas à aller à Vonêche, elle n'est pas la dernière à boire son verre dans les kermesses locales.

Baby Face Rango:

Fraîchement sorti de prison, BFR n'en est pas à son premier méfait.

Son air innocent et empoté cache un tueur sans merci, doublé d'un as de la gâchette. Il ne manque en effet jamais sa cible : quand il tire il touche.

Rendu émotionnellement indisponible par le viol de sa mère et de sa chienne Linda sous ses yeux, Baby Face Rango est devenu l'arme la plus redoutée du Kaj-gang et c'est à lui que sont confiées toutes les plus basses besognes. Couturé de cicatrice, son corps est un éloge à la violence et au crime, et son cœur est aussi dur et froid qu'un diamant de sang.

Conditionné par les horribles tâches qui lui sont confiées régulièrement, il serait bien mal avisé de ne pas compter avec la machine à casser des gueules qu'est BFR est

4. Composition d'une distillerie.



- Une distillerie se compose de 8 gangsters au maximum (4au minimum). Un Al-Capone, un ivrogne et deux (ou plus) contrebandiers.
- Les contrebandiers sont en quelque sorte les hommes de main, ils sont chargés d'effectuer toutes les basses œuvres que leur confie leur Parrain à qui ils ont juré fidélité et obéissance jusqu'à la mort

- L'Al-Capone est le Parrain de votre organisation, vous prenez les risques, il prend le pognon. La vie est quand même injuste dans le milieu du grand banditisme... n'empêche que sa position dans votre hiérarchie en fait une cible de choix pour des tueurs à gages.
- Les Ivrognes quant à eux n'ont pas tout à fait compris le but de votre startup, l'alcool il faut le créer, pas le boire ! Éternel bourré, ne vous étonnez pas si c'est une proie facile pour vos concurrents.
- Les exécuteurs sont les plus véreux de tous, pour un peu d'argent, ils tueraient père et mère. Ou même des Al-Capone si une autre distillerie a mis un contrat sur sa tête. Très solitaires ils ne travaillent pas en équipe, leur but : effectuer un maximum de contrats



5. Objectifs des distilleries et des executors

- Pour les distilleries : obtenir la mainmise sur la contrebande d'alcool en éliminant un maximum de concurrence en faisant bien attention aux contrats mis sur leurs propres têtes. Pour assurer leur protection, les distilleries collecteront un maximum de marchandises à échanger contre de puissantes améliorations.

- Pour les exécuteurs: ces tueurs à gages doivent non seulement effectuer leurs propres contrats, mais ils seront aussi sollicités par des distilleries pour exécuter certains des leurs. Pour être l'exécuteur le plus puissant, il faut bien entendu effectuer un maximum de meurtres, mais aussi éviter de se faire régler son compte.



6. Les papiers officiels des outlaws.

Ces papiers officiels ne sont émis que par des Kajiens et ne peuvent en aucun cas être reproduits.



- La carte d'identité: il est obligatoire de l'avoir sur soi en permanence. Elle est strictement personnelle. Elle mentionne les informations du participant, l'état de vie ou de mort, le nom de la distillerie et le code confidentiel que le bandit donnera aux Kajiens.
- Le bracelet: Un bracelet qui vous sera donné dimanche ou lundi lors de votre passage pour la taxe journalière. Celui-ci devra toujours être porté à votre poignet.
- Les contrats: il indique le gangster à éliminer et l'arme pour le tuer. Elle sert aussi de constat de décès.
- Les dollars: c'est le moyen de troc du Killer et ils sont

évidemment infalsifiables. Ils se présentent en coupures de 100, 200, 500, 1.000, 2.000 et 10.000 dollars.

- ~ Les marchandises : Elles servent à acquérir les différentes évolutions et sont obtenues au terme de contrats. Elles sont aussi infalsifiables.
7. Les mises à mort et les retours à la vie.



A) Que permet l'exécution des contrats ?

Éliminer le plus possible de gangsters, c'est s'assurer la victoire, obtenir gloire et richesse et finalement, remporter le kill !

De plus, chaque peine de mort exécutée est payée grassement en Dollars (que les Kajiens empochent par leurs hold-up et autres magouilles depuis déjà longtemps) et des Marchandises.

Voici les compensations pour chaque contrat exécuté (des bonus supplémentaires sont attribués en fonction du type d'arme utilisé).

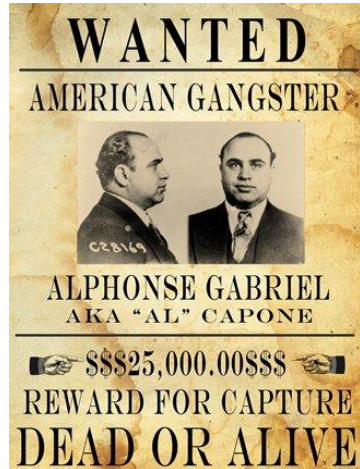
Contrats :

Primes :

Normaux	7.000 Dollars et 2 Marchandises
Suprêmes	8.000 Dollars et 2 Marchandises
Sur une distillerie	8.000 Dollars et 2 Marchandises
Sur un Al-Capone	20.000 Dollars et 5 Marchandises

B) Les différents contrats.

- Les contrats normaux portent sur un exécuteur, un contrebandier ou un ivrogne.
- Les contrats suprêmes portent sur un Al-Capone non spécifié (c'est un contrat que seuls les exécuteurs reçoivent au début de la prohibition et qui ne pourra plus être obtenu par après).
- Les contrats sur une distillerie portent sur une distillerie spécifique. Pour l'exécuter, il suffit de tuer n'importe quel gangster de cette distillerie.
- Les contrats sur les Al-Capone portent sur ces derniers. Seules les distilleries peuvent recevoir ce type de contrat et doivent en confier la réalisation à un exécuteur.



C) Comment obtenir un contrat ?

Au début de la prohibition : chaque Distillerie reçoit des contrats auprès des Kajiens :

- Les Executors reçoivent 2 contrats normaux et un contrat suprême.
- Les membres d'une distillerie reçoivent 2 contrats normaux et un contrat sur une distillerie.
- Les distilleries reçoivent 3 contrats sur des Al-Capone.

Durant la prohibition: les membres des distilleries et les exécuteurs peuvent venir personnellement au KAJ pour obtenir de nouveaux contrats. Chaque participant peut avoir un maximum de cinq contrats à la fois. Attention, au vu de la récompense au terme d'un kill, l'obtention des contrats a un prix qui est le suivant :

Contrat normal	2.000 Dollars
Contrat sur une distillerie	2.000 Dollars
Contrat suprême	Pas achetable
Contrat sur un Al-Capone	5000 Dollars

D) Les types de kills.

Les kill peuvent être plus ou moins difficiles à réaliser et permettent ainsi des récompenses différentes.

- Jeter un rouleau de PQ (min. de 12 coupons) sur le gangster ciblé: pas de bonus.
- Toucher le gangster avec un cigare/cigarillo: Bonus de 1.000 Dollars.
- Bas de farine sur le gangster: bonus de 2000 Dollars.
- Faire un tour du gangster avec du gros scotch (min 10 cm): bonus de 3000 Dollars.
- Caleçon ou slip (propre) sur la tête du gangster (points x 1.2): bonus de 6000 Dollars.
- Toucher le gangster en portant une étoile de shérif (points x 1.5): Bonus de 10.000 Dollars.
- Toucher le gangster en portant une (fausse ou vraie) moustache (points x 2.0): Bonus de 15.000 Dollars.

E) Valider l'exécution d'un contrat.

Le gangster exécuté vérifiera que les modalités de l'assassinat ont bien été respectées. Cedernier devra prouver, à l'aide de sa carte d'identité, qu'il était bien vivant à cet instant du jeu. Il devra également indiquer sur la carte d'identité du gangster qu'il a été exécuté et l'heure de cette exécution.



Ensuite, le meurtre doit être enregistré au KAJ par le tueur le plus vite possible. Il pourra à cette occasion être récompensé de sa bonne action et éventuellement obtenir un nouveau contrat.

Attention, toute personne exécutée ne peut plus exécuter de contrat tant qu'elle n'a pas été ressuscitée, mais peut encore être exécutée.

F) Le retour à la vie : comment vivre à nouveau ?

Les Gangsters exécutés ayant ainsi donné leur vie pour leur distillerie peuvent retrouver la vie ! Car oui, dans leur immense miséricorde, les Kajiens offrent toujours une nouvelle chance et permettent la résurrection, à la simple condition de nous en mettre encore un peu plus dans les poches. Notre générosité n'est-elle donc pas sans limites ?

Comment obtenir cette nouvelle vie ?

« L'enfer est pire qu'un séjour à Alcatraz », c'est pourquoi il vous est impératif de ressusciter afin de pouvoir continuer à exécuter ses contrats en bon gangster ! Pour cela, il vous suffit de passer au KAJ implorer notre miséricorde le plus rapidement possible. Là, différentes modalités pour ressusciter vous seront proposées :



1. En donnant votre sang au centre de don de la Croix-Rouge Place de l'Université.

Faire un don de sang vous donne une « immunité » durant tout le massacre. Une fois que votre don de sang a été fait et validé au KAJ, il vous suffira de passer nous voir pour ressusciter gratuitement, et ce autant de fois que vous le voulez durant tout le Killer!

2. Avec des Dollars sonnants et trébuchants pour la caisse des Kajiens!

Ivrogne	5.000 Dollars
Contrebandier	7.000 Dollars + 1 Marchandise
Exécuteur	7.000 Dollars
Al-Capone	12.000 Dollars + 3 Marchandises

Attention, pour chaque vie perdue, il faut en racheter une !

G) Comment éliminer un Al-Capone ?

Seul un exécutor a le droit de tuer un Al-Capone, via un contrat d'une distillerie qui lui a été confiée. Pour engager un Exécutor, la distillerie peut laisser un message aux valves du KAJ, soit en trouver un lui-même.

Lorsque le contrat est exécuté, c'est un membre de la distillerie mandataire qui doit rapporter le contrat complété au KAJ : il sera récompensé de sa bonne action et s'arrangera avec l'exécutor pour le payer selon leur accord.

H) Quel rôle spécifique pour l'Ivrogne ?

Les Ivrognes jouent normalement, la seule différence pour eux est qu'ils seront plus souvent pris pour cible.

En effet, si un membre d'une distillerie ou un exécutor se présente au KAJ en indiquant une personne qui doit l'exécuter, il se voit offrir un contrat contre un Ivrogne de cette Distillerie. S'il parvient à l'exécuter avant de se faire exécuter lui-même, la personne découverte perd son contrat et le gangster est sauvé et tiré d'affaire !

I) Comment obtenir des informations sur les gangsters ?

Il est possible d'acheter des cartes d'identité au hasard au KAJ au prix de 10.000 Dollars.

8. La taxe journalière

En plus du droit d'autorité qu'ont les Kajiens sur les distilleries et les exécutors, les gangsters devront se présenter chaque jour au KAJ afin de s'acquitter de la taxe journalière réclamée par celui-



ci. Cette taxe est variable au fil du temps et vous sera communiquée chaque jour lors de votre passage ainsi que sur le site web du KAJ. Pour les distilleries, cette somme augmente en fonction du nombre de gangsters. Cette taxe est aussi demandée à chaque exécutor qui ne devra payer que pour lui-même.

Le non-paiement de cette taxe vous empêchera d'enregistrer vos exécutions au KAJ et annulera vos évolutions. Alors, n'oubliez pas!

9. La pelouse

Bien entendu, il est formellement interdit de souiller le sol du KAJ d'une exécution, mais il est aussi interdit d'en souiller sa précieuse pelouse ! Cette zone verdoyante et rayonnante de nature divine s'étend du Piano au petit bois CSE Tournais ! (Attention, le chemin ne fait pas partie de cette zone). Il est aussi interdit de forcer un rival à quitter ce précieux gazon ! Aucune forme de violence ne sera tolérée !



Vous bénéficiez également d'une protection si vous vous trouvez à moins d'un mètre d'un Kajien, à condition qu'il ait une bière ou un verre whisky en main ! Pensez-y, cela peut vous aider plus que vous ne le pensez !

10. Heures d'accueil du KAJ.

Le KAJ accueillera ses fidèles gangsters toute la semaine de 10h à 23h sauf entre 18h30 et 21h pour que les kajiens puissent s'adonner à leurs autres activités lucratives telles que des hold-up ou le trafic

de cocaïne qui est en pleine expansion. Tous gangsters se présentant en dehors des heures d'accueil déjà fort généreuses se verront jugés par Meyer Franksky en personne ! De plus, elle perdra des points, beaucoup de points ...

11. Que reçoit-on le dimanche 12 mars de 20h à 23h ?

Un gangster au minium par distillerie et tous les exécuteurs doivent se présenter au KAJ dès 20h le dimanche 12 mars. Les Kajiens vous fourniront les papiers officiels pour toutes les distilleries et Exécuteurs. La course à l'alcool commencera le lundi 13 mars à 8h du matin.

Les distilleries recevront :

- Une marchandise par gangster,
- Leurs cartes d'identité,
- 5.000 Dollars par malfrat,
- Un bracelet de participant par gangster,
- Les premiers contrats.

Les Exécuteurs recevront :

- Leur carte d'identité,
- 5.000 Dollars,
- Leurs premiers contrats,
- Un bracelet de participant.

Les premiers contrats sont offerts gracieusement par les Kajiens, mais le type d'exécution est imposé.

12. Les marchandises et les évolutions.

Les Marchandises sont des objets de contrebande de très grande valeur. Très recherchés par les avides bandits ils servent notamment à acheter des évolutions pour améliorer les pouvoirs de sa distillerie. Vous en recevez lorsque vous effectuez des exécutions ou lorsque vous réussissez des missions pour les Kajiens.

A. Quelles sont ses marchandises ?



Elles sont au nombre de 4 : Un gros **baril** rempli de whisky à ras bord, une **mitrailleuse** de type Thompson aussi connue sous le nom de « Tommy Gun », « Chicago Typewriter », « Chicago Piano », « Chicago Style » ou « The Chopper », une **boîte de cigares** « El Bahike » de la très célèbre marque Cohiba et enfin une **petite teille de rhum** pour éponger les petites soifs.

B. Comment les obtenir ?

Le dimanche soir, chaque distillerie reçoit des Marchandises. Leur nombre sera égal au nombre de gangsters. En plus, à chaque



exécution, le joueur recevra des marchandises lors de sa visite au KAJ. Afin d'acheter une évolution, il faut obtenir des Marchandises bien précises. Pour cela, il n'y a que deux

possibilités : soit en échanger avec une autre distillerie, soit faire des dons aux Kajiens.

Attention, les Executors ne recevront pas de Marchandise avant leur première exécution! Comme ils ne peuvent pas acheter d'évolution, il leur est conseillé de les échanger avec les distilleries contre des Dollars ou des informations.

C. Que sont les évolutions et à quoi servent-elles ?

Les évolutions vont vous permettre d'obtenir des informations supplémentaires pour identifier les membres des autres distilleries. Elles sont au nombre de 4, et une fois obtenues, elles seront valides pour tous les contrats à venir (et non ceux acquis avant l'obtention de l'évolution).

Ces évolutions ne peuvent être achetées que par les Distilleries et sont donc valables pour tous les gangsters d'une même équipe. Les executors ne peuvent pas acheter d'évolution. En revanche, s'ils doivent



exécuter un contrat sur un Al-Capone, confiés par une équipe ayant des évolutions, ils peuvent en profiter ! Bien entendu, cet avantage ne dure que le temps de ce contrat.

- Évolution « **Hold-Up** » : Cette évolution vous permet de connaître les études et années d'études de toutes vos futures victimes.
- Évolution « **Balance** » : Cette évolution vous permet de connaître les noms et prénoms de toutes vos futures victimes.
- Évolution « **Détective privé** » : Cette évolution vous permet de connaître l'adresse de toutes vos futures victimes.

Évolution « **Corruption** »: Cette évolution vous permet d'abandonner des contrats trop difficiles à exécuter pour pouvoir en racheter d'autres. (Abandonner une condamnation coûtera 2.000 Dollars).

D. Comment obtenir les évolutions ?

Pour se procurer ces évolutions, il va falloir accumuler un maximum de Marchandises que vous pourrez recevoir en exécutant vos contrats.

Toutefois, les Kajiens ne donnent rien ! Tout a un prix, la vie, la mort, et les évolutions entre les deux. Vous trouverez dans les tableaux qui suivent la quantité de marchandises et de dollars à fournir pour obtenir une évolution en fonction du nombre de gangsters dans votre distillerie.

- Évolution « **Hold-Up** »

Nombre de Gangsters	4	5	6	7
Baril	1	2	2	3
Cigares	3	4	4	4
Thompson	1	1	2	2
Bouteille	2	2	3	3
Dollars	16000	20000	24000	28000

~ Évolution « **Balance** »

Nombre de Gangsters	4	5	6	7
Baril	4	5	5	6
Cigares	2	2	3	4
Bouteille	3	3	4	4
Thompson	2	3	3	3
Dollars	24000	30000	36000	42000

~ Évolution « **détective privé** »

Nombre de Gangsters	4	5	6	7
Baril	2	2	3	4
Cigares	2	3	3	3
Bouteille	3	3	4	4
Thompson	3	4	4	5
Dollars	22000	26000	30000	34000

~ Évolution « **Corruption** »

Nombre de Gangsters	4	5	6	7
Baril	4	4	4	5
Cigares	3	4	4	5
Bouteille	2	2	3	3
Thompson	2	3	4	4
Dollars	28000	35000	42000	49000

13. Activités diverses durant la contrebande

Il est bien de faire partie du crime organisé et de se faire de l'argent au nez et à la barbe des forces de l'ordre, mais tout bon gangster a le droit de se reposer en soirée et pour ce faire nous vous organisons des activités chaque soir de la semaine. Nous vous inviterons donc à participer à :

Lundi Soirée jeux à la MAF de 19h30 à 21h.

Mardi Barbecue et bières sur la pelouse des blancs chevaux de 18h30 à 21h.

Mercredi Grande chasse au trésor, RDV à 19h30 devant le KAJ.

Jeudi : Soirée baril gratuit dans un lieu encore tenu secret.

Et si on jouait à KAJ-cache ?

Des objets Kajiens ayant appartenu aux gangsters du KAJ seront cachés dans les vitrines de certains magasins de la ville. Dès que vous trouvez l'objet, adressez-vous au commerçant qui vous demandera de vous identifier (à l'aide de votre carte d'identité du Killer, donc n'oubliez pas que vous devez **toujours** l'avoir sur vous !). Ramenez ensuite l'objet au KAJ et vous pourrez les troquer contre des dollars et des marchandises

Missions

Une série de dangereuses missions à effectuer dans la ville sera affichée au repaire des gangsters du KAJ, toutes plus absurdes et utiles les unes que les autres ! En remplissant ces missions, vous aurez droit à des Dollars ainsi qu'à des marchandises ! La plupart des missions ne pourront être effectuées qu'une fois. Si une distillerie remplit une mission « One-shot », elle est écartée de la liste à jamais.

Goldway

Le très célèbre restaurant « goldway » sera ravi de vous accueillir entre 11h et 02h pour y déguster un succulent menu Joker, des onions rings ou encore une délicieuse pizza. Pour toute commande d'au moins 4€, vous recevrez un cachet sur vos cartes d'identité qui vous permettra, en le montrant à un gangster du KAJ, de choisir entre ; une vie gratuite, un nouveau contrat ou du cash. N'hésitez pas à transmettre le bonjour à Véro de notre part !

Le magasin case départ



Chaque participant au Killer peut passer une fois au magasin « Case Départ » (31, Rue des Wallons) durant la semaine et pourra y recevoir deux cartes d'identité d'autres participants (pêchées au hasard). Ces renseignements sont tout à fait gratuits, il suffit de passer au magasin ! Et même si vous ne devez pas exécuter une de ces personnes, vous pouvez toujours revendre l'information à d'autres participants...

Lâché de Dollars

Dans notre immense générosité, nous cédonz notre trop-plein d'argent pour les pauvres clochards sans le sou ou les plus cupides d'entre vous. Les heures précises, les lieux et les jours de ces lâchers vous seront communiqués plus tard sur le site du kot-à-jeux et les valves. N'hésitez pas à passer par là pour vous enrichir !

Concours de la plus belle exécution

Apportez-nous des vidéos de vos exécutions ! Les gangstersKajiens aiment apprécier l'exécution des criminels de bas étage sous leurs propres yeux avides ! Ils se réuniront le soir et ils décideront, en fonction de la beauté ou de l'originalité de l'exécution, de vous

récompenser en Marchandises et en Dollars. Lors de la remise des prix du Killer, le plus beau kill parmi ceux qui nous auront été envoyés sera récompensé.

La Duvel dorée

Signe de son implacable miséricorde, le chef des gangsters du KAJ « Meyer Franksky » offre des possibilités d'accroître ses richesses à travers l'incroyable, grandissime et célèbre Duvel Dorée ! Ainsi tous les jours à 12h30, en réglant votre transistor sur 104.8 FM vos bien



aimés messagers vous divulgueront une petite énigme qui sera ensuite disponible sur le site du KAJ. Cette énigme, si vous êtes suffisamment malins pour la déchiffrer, vous indiquera le lieu, la rue ou le bâtiment qui aura eu l'honneur d'accueillir la Duvel dorée. Ramenez-la-nous au KAJ pendant les heures de permanence pour empocher votre récompense. Soyez au taquet car il se pourrait bien que ce précieux présent vous mène vers encore plus de richesses !

La Duvel argentée

En plus de la Duvel dorée, une Duvel argentée sera cachée pendant les heures les plus sacrées : entre 23h et 3h du matin. L'emplacement de cette bouteille d'une grande rareté vous sera communiqué au travers d'une énigme disponible sur le site à partir de 23h. Ramenez-la au KAJ le lendemain pour réclamer votre prime.

L'énigme de la semaine

Creusez vos méninges et trouvez l'énigme de la semaine ! Chaque jour à 13h00, nous dévoilerons un indice sur notre site. Si l'énigme est trouvée avant jeudi soir, le gangster ou exécuteurse verra offrir la possibilité soit d'échanger 3 de ses condamnations, soit de recevoir

2 nouvelles condamnations ainsi que des récompenses en Dollars et en marchandises. Si l'énigme est trouvée par après, une surprise sera offerte lors de la remise des prix. Chaque Distillerie ou Exécutor n'aura droit à faire qu'une proposition par jour.

14. Pourquoi aller sur www.kotajeux.be ?

En plus, la mise à jour quotidienne de la page spéciale Killer, on vous donnera les dernières nouvelles concernant les perquisitions des forces de l'ordre et les braquages en tout genre. Les lieux et les heures des différents événements, un agenda du jour avec toutes les infos utiles comme des marchandises cachées, des lâchers de Dollars, des photos, des missions supplémentaires, des infos sur l'énigme de la semaine...

15. Comment remporter le massacre ?

-En exécutant vos contrats.

-En achetant les évolutions.

-En jouant offensif : se cacher ne sert à rien. Mieux vaut killer et se faire killer que de ne rien faire.

-En accomplissant des missions.

-En amassant beaucoup de Dollars comme l'ont toujours fait si intelligemment les gangsters du KAJ ! (Les Dollars comptent en dernier recours pour des points)

Une roubiarde et savante équation de notre conception sera utilisée pour déterminer le gagnant. Cependant, sachez qu'éviter de se faire killer revient à ne rien faire du tout, à bon entendeur...

16. La fin du Killer



Le Killer se termine le vendredi 17 mars. Dès lors, les exécutions s'arrêteront à 16 heures. Seuls les contrats ramenés au KAJ avant cette limite seront comptabilisés. Il n'est pas nécessaire de passer au KAJ nous rendre vos cartes d'identité après la fin de la chasse : gardez tout cela en souvenir de votre semaine inoubliable! En revanche, n'oubliez pas de nous

rapporter vos Dollars qu'on puisse en tenir compte pour le classement final, ceux-ci rapporteront des points.

17. Résultats et remise des prix

Une soirée de remise des résultats aura lieu un peu après le Killer. On vous tiendra informés du lieu et de la date. On y proclamera les Distilleries dignes d'entrer dans l'histoire du grand banditisme ainsi que les exécuteurs les plus puissants dans l'exécution des contrats. On y procédera également à la remise des lots liés aux Duvels Dorée ainsi qu'à l'énigme de la semaine.

18. En résumé, ce que fait un bon gangster

Pour tous les véreux participants :

Exécuter un maximum de contrats afin de ramasser un maximum de Dollars et de marchandises afin de ressusciter sans problème à la moindre exécution. Bref, jouer offensif.

Durant toute la semaine, aller sur le site www.kotajeux.be pour checker les différents jeux et autres missions qui te permettront de gagner des bonus.

Acheter un maximum de contrats supplémentaires : plus tu as de contrats, plus tu nettoies les autres distilleries (et ça, c'est bien), et plus tu gagnes des points ! (Maximum 5 contrats à la fois par joueur).

Les gangsters Kajiens aiment être célébrés dans leur gloire. À vous d'avoir de l'imagination ...

Vous devez porter en permanence le bracelet du killer.

Passer au magasin « Case Départ » et y pêcher deux cartes d'identité d'autres joueurs.

Passer au Goldway consommer pour au moins 4€ afin de pouvoir choisir entre un nouveau contrat, une nouvelle vie ou encore de l'argent ou des marchandises.

Passer à nos activités le soir de 18h30 à 20h. Les gangsters Kajiens s'y réunissent tous les soirs durant une heure afin de conter leurs exploits en femmes, et ce autour, d'un bon bourbon qui réchauffe ! Vous pourrez y gagner de l'argent et des marchandises en faisant divers petits jeux. Vous pourrez également leur faire des cadeaux, pour recevoir des infos sur vos contrats.

Passer à la Soirée baril offert. Elle aura lieu le 16 mars dans un lieu encore tenu secret.

Passer faire un don de sang au centre de la Croix-Rouge (Place de l'Université). Comme expliqué précédemment, cela vous donnera une « immunité » durant tout le Killer. Et franchement, c'est vraiment grand, sacré, bon, humble, généreux et divin de votre part si vous le faites !

Pour les **Al-Capone** :

Passer tous les jours au KAJ pour payer la taxe journalière.

Penser aux évolutions pour votre Distillerie.

Contacteur un **Executor** pour exécuter vos contrats visant d'autres Al-Capones.



Partenaires:

CROIX-ROUGE
de Belgique





WAFLE
factory



La Maison
du
Cormoran

